Le colis sans destinataire

ENQUÊTE DE BUREAU À IMPRIMER · 20 MIN · 3 À 6 JOUEURS

Ce document montre quatre pages du kit complet, telles quelles : la couverture, le guide de lancement, la lecture d'ouverture et les huit cartes-indices à plier. Le reste (les documents du bureau à croiser, les fiches secrètes, la carte de la fin, la grille de retour et les solutions scellées) n'est pas inclus.

Ce que vous verrez dans l'extrait

p. 1 La couverture du kit

p. 2 Le guide de lancement — préparation en moins de 10 minutes

p. 3 La lecture d'ouverture, à voix haute

p. 4 Les huit cartes-indices, deux par étape, à découper et plier

> **Pourquoi un extrait ?** Le kit complet fait 15 pages A4 et se vend 49 €, licence d'usage interne illimitée. On préfère le montrer que le décrire : si le format ne vous convient pas après lecture, vous le saurez avant d'avoir payé.

Le kit complet : bureau-buissonn.nanocorp.app/kits/le-colis-sans-destinataire

ENQUÊTE DE BUREAU

Le colis sans destinataire

Un colis est arrivé ce matin, et son étiquette ne dit plus son nom. Quatre étapes, six témoins, une question à chaque carrefour : qui l'a commandé, pour qui, et surtout — où on le pose ?

20 min · 3 à 6 joueurs · moins de 10 min de préparation

Un guide sans surprise gâchée, des documents à croiser, huit indices à plier — deux par étape — et une solution scellée. Une imprimante, du papier, des stylos : c'est tout.



Licence d'usage interne : imprimez et rejouez le kit avec toutes vos équipes.

Lancez la partie en moins de 10 minutes

Cette page et la suivante sont les deux seules à lire avant de jouer. Elles ne racontent rien de l'enquête : vous pouvez les lire devant tout le monde, et vous avez même le droit de jouer avec eux. C'est prévu pour.

Ce qu'il vous faut

- Une imprimante et du papier A4, blanc ou noir et blanc.
- Des ciseaux, un stylo par personne, une enveloppe.
- Une table, et de trois à six collègues.

Le déroulé

- 2 min pour lire la mise en situation.
- 15 min d'enquête, quatre étapes, à votre rythme.
- 3 min pour la fin, ensemble.

La préparation, dans l'ordre

1. **Imprimez tout le kit, de la page 4 à la page 15.**
2. **Pages 4, 5 et 6 : posez les documents au centre de la table**, face visible. Tout le monde peut les relire à tout moment.
3. **Page 7 : découpez les six fiches secrètes** le long des pointillés, sans les lire à voix haute — elles appartiennent à celui qui les reçoit.
4. **Page 11 : découpez les huit cartes d'indices, deux par étape.** Chaque carte a deux moitiés égales — le titre à gauche, le contenu à droite. Pliez en deux sitôt découpée : la moitié du contenu se rabat derrière le titre, le contenu est dedans, le titre reste dehors. Écrivez alors au stylo le code sur la face dehors (« E1–I1 »…) : les repères imprimés suffisent à le connaître sans lire l'indice. Vous n'avez rien à lire pour préparer, et une carte dépliée à plat se lit comme une feuille normale.
5. **Page 12 : la carte de la fin.** Ne la lisez pas. Posez-la face contre table au centre, on ne la retourne qu'une fois la fiche d'enquête complète.
6. **Pages 14 et 15, les solutions : pliez-les en deux, glissez-les dans l'enveloppe et fermez-la.** Elles dorment là jusqu'à la fin de la partie — vous compris, surtout vous. L'enveloppe part avec le reste du matériel.
7. **Page 13 : la grille de retour** se remplit juste après la partie. Laissez-la sous l'enveloppe des solutions.
8. **Contrôle final :** un stylo chacun, les documents au centre, les fiches en mains, les indices pliés, l'enveloppe fermée. Lancez.

> **Le manager joue, lui aussi : il n'a lu ni les solutions, ni le contenu des indices.**
> Chaque carte porte son titre à l'extérieur, les solutions dorment dans l'enveloppe : on peut distribuer les fiches et jouer sans connaître une seule réponse. Et le kit se joue aussi en noir et blanc.

À LIRE À VOIX HAUTE, OU PAS

Vendredi, 9 h 05

Un colis attend à l'accueil. Son étiquette a pris le café du livreur : le nom du destinataire est mangé par une tache, et le numéro de bureau avec. Le livreur est reparti. Le colis, lui, reste — et il doit trouver son bureau avant midi.

Chacun ici a vu ou entendu un morceau de la matinée. Personne n'a tout vu. Votre mission : reconstituer le parcours du colis — ce qu'il contient, qui l'a commandé, pour qui, et où on le dépose pour qu'il soit au bon endroit.

Comment on joue

1. Répartissez les six fiches secrètes selon votre nombre : **3 joueurs**, deux fiches chacun ; **4 joueurs**, une fiche chacun et deux au centre, visibles de tous ; **5 joueurs**, une fiche chacun et une au centre ; **6 joueurs**, une fiche chacun.
2. Chacun lit ses fiches en silence, puis les partage quand il le veut, une phrase ou toute la fiche. Passer son tour est toujours permis.
3. Suivez les quatre étapes dans l'ordre, pages 9 et 10 : c'est le fil de l'enquête, conseillé mais pas imposé. Les papiers se croisent librement — vous pouvez rapprocher les informations comme vous voulez, et revenir sur une étape quand vous voulez.
4. Chaque réponse s'écrit sur la fiche d'enquête (page 8), au fur et à mesure.
5. Fiche complète ? Retournez la carte de la fin. L'enveloppe des solutions s'ouvre juste après, ensemble.



Personne ne joue un rôle devant les autres et personne n'est mis sur le devant de la scène. Ici, on cherche un bureau, pas un coupable.

Huit cartes, deux par étape

Découpez les huit cartes le long des pointillés. Chacune comporte deux moitiés égales, séparées par la ligne de pli : le titre à gauche, le contenu à droite. Pliez chaque carte sitôt découpée — la moitié du contenu se rabat derrière la moitié du titre, face imprimée contre le dos du titre : le contenu est replié à l'intérieur, le titre reste dehors. Écrivez alors au stylo le code de la carte sur la face dehors (« E1-I1 », « E1-I2 »…) — les repères imprimés suffisent à le connaître sans lire l'indice. Une carte dépliée à plat se lit comme une feuille normale. On n'ouvre qu'une carte à la fois : celle de l'étape qui bloque, d'abord l'indice 1 — chaque carte ne parle que de sa propre étape, et d'un seul niveau d'aide.

INDICE 1

Étape 1

E1-I1

Repère à recopier au stylo sur la face dehors, après pliage.

RABATTEZ CETTE MOITIÉ DERRIÈRE LE TITRE

Relisez l'expéditeur sur l'étiquette et la consigne du bon. Puis la fiche de Mei : qu'a-t-elle senti, et qu'a-t-elle entendu rouler ?

INDICE 2

Étape 1

E1-I2

Repère à recopier au stylo sur la face dehors, après pliage.

RABATTEZ CETTE MOITIÉ DERRIÈRE LE TITRE

Une pépinière, de la terre arrosée, une seule chose qui roule doucement : le colis contient une plante en pot. Une seule.

INDICE 1

Étape 2

E2-I1

Repère à recopier au stylo sur la face dehors, après pliage.

RABATTEZ CETTE MOITIÉ DERRIÈRE LE TITRE

La référence du bon a pris le café. Le mémo liste deux commandes chez la même pépinière : laquelle correspond à un colis qu'on soulève d'une seule main ?

INDICE 2

Étape 2

E2-I2

Repère à recopier au stylo sur la face dehors, après pliage.

RABATTEZ CETTE MOITIÉ DERRIÈRE LE TITRE

Le lot de six pesait 8 kg — le vôtre, à peine 1,5 kg (Sofiane). Il reste CMD-2047 : N. B. Un seul nom du répertoire porte ces initiales — Nadia Bertin.

INDICE 1

Étape 3

E3-I1

Repère à recopier au stylo sur la face dehors, après pliage.

RABATTEZ CETTE MOITIÉ DERRIÈRE LE TITRE

Le mot épinglé attend son auteure. Une fois la commande retrouvée, à qui appartient ce mot — et quel retour y est annoncé, pour quand ?

INDICE 2

Étape 3

E3-I2

Repère à recopier au stylo sur la face dehors, après pliage.

RABATTEZ CETTE MOITIÉ DERRIÈRE LE TITRE

Le colis attend « le retour de mardi » : un seul collègue est absent jusqu'à mardi — Malo Roux. Margot suit sa formation depuis son bureau, et ses boutures boivent chez Jonas.

INDICE 1

Étape 4

E4-I1

Repère à recopier au stylo sur la face dehors, après pliage.

RABATTEZ CETTE MOITIÉ DERRIÈRE LE TITRE

La règle de l'intendance interdit le bureau d'un absent. Le tableau dit qui couvre Malo ; le répertoire dit où elle est — mais il date de janvier.

INDICE 2

Étape 4

E4-I2

Repère à recopier au stylo sur la face dehors, après pliage.

RABATTEZ CETTE MOITIÉ DERRIÈRE LE TITRE

Alice Tanaka couvre Malo. Depuis lundi, elle a échangé son bureau avec Théo : elle est au 2·11, le voisin de la kitchenette sur le plan — Camille l'a vue y déballer ses cartons.